

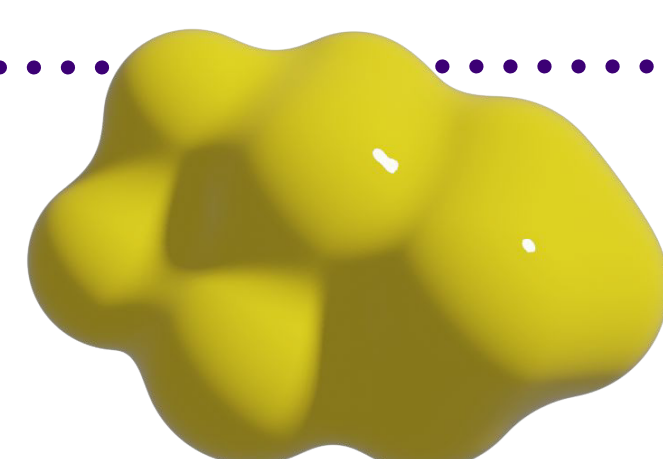
מהי למידת מכונה

למידת מכונה היא תהליך שבו אנו מאמנים ומלמדים את המחשב לבצע משימות מגוונות, ממש כמו שאנו לומדים בבית הספר מתוך ניסיון. במקום להכתיב למחשב הוראות מדויקות לכל פעולה, ו"לומר" לו מה לעשות, אנו נותנים לו דוגמאות רבות, שמהם הוא לומד לזהות דברים שחוזרים על עצמם. על בסיס דוגמאות אלו, המחשב לומד להסיק מסקנות, ולקבל החלטות בכוחות עצמו.

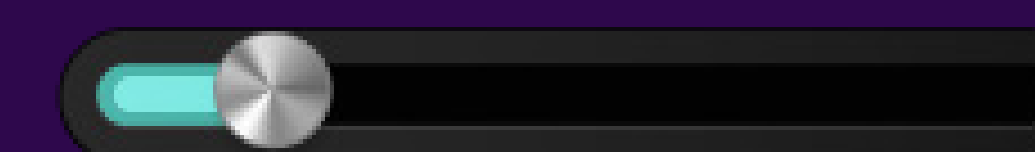
סרטון - למידת מכונה

כיצד עובד התהליך של למידת מכונה?

למידת מכונה היא תהליך שבו מלמדים מחשב להיות חכם יותר, באמצעות דוגמאות החוזרות על עצמן. בשלב הראשון, המחשב מקבל הרבה דוגמאות. למשל, אם רוצים ללמד אותו לזהות חתולים, מראים לו תמונות של חתולים וגם של דברים אחרים, ומסבירים לו: "זה חתול" או "זה לא חתול". לאחר מכן, המחשב מתחיל ללמוד - הוא בודק מה משותף לכל התמונות של החתולים; לדוגמה, אוזניים, עיניים, או זנב. בסיום האימון, מציגים לו תמונה חדשה ושואלים: "מה זה?" והוא מנסה לנחש. אם הוא טועה, מסבירים לו מה לא היה נכון, ונותנים לו עוד דוגמאות כדי שיוכל להשתפר. כך, בכל פעם הוא לומד מהטעויות שלו והופך להיות "חכם" יותר.



משימה ללא קידוד



רמת מתחילים



למידת מכונה



המשימה שלכם

גם אתם יכולים ליצור סרטון או מצגת שיוכלו ללמד אחרים מהי למידת מכונה:

2

ניתן לשלב את מה שלמדתם
מתשובותיו במשחק שלכם

1

בחרו את אחד הכלים
(Powerpoint, Google slides)
Canva) חקרו את הנושא,
הכינו מצגת או סרטון והסבירו
מהי למידת מכונה.
*במידה שבחרתם את תוכנת Canva - ניתן
להיעזר ב**סרטון הזה**.

4

הגישו למורה את
הסרטון/המצגת הסופיים
שיצרתם.

3

אילו דברים חדשים ומרתקים
למדתם בתהליך העבודה על
למידת מכונה?

אילו יכולות של למידת מכונה עוזרות למחשב לבצע פעולות מגוונות ומורכבות?

למידת מכונה עוזרת למחשבים לבצע המון פעולות, לדוגמה:

- לזהות תמונות.
- להבין שפה של אנשים.
- לשחק משחקים ממש טוב.
- לגלות דברים חדשים.

זה בדיוק כמו לתת למחשב מוח קטן שמסוגל ללמוד דברים חדשים 😊
להרחבה: [למידת מכונה](#)



"למידת מכונה" זה נושא כל כך מעניין!!

הייתם רוצים לספר לעוד ילדים, שיכירו וידעו איך להשתמש בה?

ברור שכן!

בואו ונכין מצגת או סרטון קצר, ובו נסביר מהי למידת מכונה.